## Rendimiento centrado en el usuario y por qué es importante

Debido a que los sitios pueden cargar a diferente velocidad o dar la sensación de que cargan a diferente velocidad es importante ser preciso y medir el desempeño en criterios objetivos que puedan cuantificarse.

## ¿Por qué es importante?

Es importante para mejorar la experiencia del usuario, el utilizar mediciones que no se relacionan con la experiencia del usuario, si bien aportan información, no generan un valor sobre nuestros competidores.

## Métricas FRONT

### FCP ( Primera pintura con contenido )

Es la marca de tiempo cuando el navegador muestra por**primera vez** cualquier texto, imágenes, lienzo no blanco o SVG.

### FMP ( Primera pintura significativa )

Es el tiempo que tarda el contenido principal en cargarse en la pantalla.

### SI ( Índice de velocidad )

Identificar qué tan rápido se llena visiblemente el contenido de su página. Es el tiempo medio en el que se muestran las partes visibles. Una puntuación de <1000 se considera buena.

### LCP ( Pintura con contenido más grande )

Se utiliza para medir cuándo el elemento de contenido más grande, como el texto del encabezado, la imagen principal, etc. de la página, ha terminado de mostrarse en la pantalla.

### FCI( Primera cpu inactiva)

Esta métrica mide cuánto tiempo tarda una página web en volverse mínimamente interactiva.

### EIL ( Latencia de entrada estimada)

Esta métrica mide la cantidad de actividad del hilo principal desde la primera pintura significativa hasta el final de la carga de la página. Si la **latencia> 50 ms** , los usuarios pueden percibir que una aplicación o un sitio web es demasiado lento

### TTI ( Tiempo para interactuar )

Es una métrica de 'progreso' de rendimiento web no estandarizada que mide cuánto tiempo tarda una página en volverse completamente interactiva.

### TBT ( Tiempo total de bloqueo )

Es una métrica que ayuda a cuantificar la gravedad del tiempo que tarda una página web en ser interactiva. TBT mide el tiempo entre la primera pintura y Time to Interactive (TTI). Un TBT más bajo es un indicador de buen desempeño.

### CLS ( Cambio de diseño acumulativo )

Examina la inestabilidad de los elementos del sitio web. Destaca la frecuencia con la que los usuarios experimentan cambios de diseño inesperados ( *reflujos* ) y su impacto en la experiencia general del usuario.

### TTFB ( Tiempo hasta el primer byte )

TTFB es una métrica que mide el tiempo entre la solicitud de un recurso y cuando comienza a llegar el primer byte de una respuesta.

## Las métricas más utilizadas son

Escala de tiempo

Descripción generada automáticamente

A la hora de desarrollar y encontrarse probando la aplicación, en lugar de utilizar FID la métrica que utiliza Lighthouse(por ejemplo) es TBT

Referencias:

<https://web.dev/vitals/>

<https://www.atatus.com/blog/lighthouse-performance-metrics-what-they-are-how-to-improve-them/>

<https://ichi.pro/es/metricas-de-rendimiento-para-aplicaciones-front-end-176264918737274>